

Wireless **Video game station**
WITH **200 BUILT-IN**
VIDEO GAMES



User Guide

ENGLISH

PACKAGE CONTENTS

- Game Console
- Wireless Controller
- Wireless Gun
- User Guide
- Warranty Card/Registration Card

MATERIALS NEEDED

- 9 "AA" batteries (not included)
 - Mini-screwdriver (not included)
-

INSERTING THE BATTERIES

1. Remove the battery compartment door located on the bottom of the game console with a mini-screwdriver (not included).
2. Insert 4 "AA" batteries (not included) and replace the battery compartment door.
3. Remove the battery compartment door located on the back of the Wireless Controller with a mini-screwdriver (not included).
4. Insert 3 "AA" batteries (not included) and replace the battery compartment door.
5. Remove the battery compartment door located on the bottom of the Wireless Gun.
6. Insert 2 "AA" batteries (not included) and replace the battery compartment door.

SETTING UP THE MYARCADE VIDEO GAME STATION

1. Locate the Audio (white) and Video (yellow) inputs on your television.
2. Plug the video (yellow) cable from the Game Console into your television's video input.
3. Plug the Audio (white) cable from the Game Console into your television's audio input.
4. Press the Power Button on the Game Console.
5. Confirm your video display is set to the proper video input. For example, if you plug the game console into your television's Input 1 port, switch your television to the same Input 1.

NOTE: Check your television user guide for instruction for inputs.

6. Place the Game Console in front of your television.

NOTE: There is a sensor on the front of the Game Consolet that will work with your wireless controller and wireless gun during gameplay. For best results, stand no more than 10 feet away from the Game Console.

PLAYING THE MYARCADE VIDEO GAME STATION

1. The main screen will pop up showing 2 options of games, SHOOT GAMES (for use with the wireless gun) and FUN GAMES (for use with the wireless controller).
 - a. To choose the SHOOT GAMES, aim the wireless gun at the option and press the wireless gun trigger. To choose one of the five gun games, aim at the game and press the wireless gun trigger. To start a game, shoot at the center of the screen.
 - b. To choose the FUN GAMES, press the START button on the wireless controller once to bring up the FUN GAMES option and then press the START button again

to select a game. To choose one of the 200 fun games, move the analog stick or D-Pad on the controller to the left or right and choose a game to play.

NOTE: For faster game selection, use the up or down analog stick or D-Pad.

c. Press the START button to play the game.

NOTE: On certain games, you can press the START button to pause the game.

d. To return to the main menu to play a new game, select the Reset Button.

TROUBLESHOOTING

Issue: The console doesn't turn on.

Solution: Be sure that you have new batteries installed properly and securely in your Game Console.

Issue: The games won't show up on my TV screen.

Solution: Make sure of the following:

- a. The AV cable is properly and securely plugged into the TV.
- b. The TV is set on the proper input (the channel should match the setting where the AV cables are plugged into. Refer to your television user guide for instructions regarding inputs).
- c. The AV cable and the TV ports are free from dust and debris.
- d. The AV cable contacts on both ends are not damaged or compromised.

Issue: The wireless gun does not seem to aim correctly.

Solution: Make sure the Game Console is placed below the TV toward the center. There is a sensor on the front of the console that works with the wireless

gun for more precise aiming. For best results, stay within 10 feet of the Game Console.

BATTERY INFORMATION

- Batteries should be installed and replaced only by an adult.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel cadmium) batteries.
- Do not mix old and new batteries.
- Remove exhausted batteries from the unit.
- Do not short circuit battery terminals.
- Remove batteries and store them in a cool, dry place when not in use.
- To avoid explosion or leakage, do not dispose of batteries in a fire or attempt to recharge alkaline or other non-rechargeable batteries.

FCC INFORMATION

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is

encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the distance between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This equipment may not cause harmful interference.
2. This equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not authorized by the manufacturer may void the user's authority to operate this device. This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

FRANÇAIS

CONTENU DE L'EMBALLAGE

- Console de Jeu
- Manette sans fil
- Pistolet sans fil
- Manuel de l'utilisateur
- Carte de garantie/Carte d'enregistrement

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- 9 piles « AA » (non fournies)
 - mini-tournevis (non fourni)
-

INSERTION DES PILES

1. Démontez le couvercle du compartiment à piles situé sous la console de jeu à l'aide d'un mini-tournevis (non fourni).
2. Insérez 4 piles « AA » (non fournies) et remettez le couvercle du compartiment à piles.
3. Démontez le couvercle du compartiment à piles situé à l'arrière de la manette sans fil à l'aide d'un mini-tournevis (non fourni).
4. Insérez 3 piles « AA » (non fournies) et remettez le couvercle du compartiment à piles.
5. Retirez le couvercle du compartiment à piles situé sur la face inférieure du pistolet sans fil.
6. Insérez 2 piles « AA » (non fournies) et remettez le couvercle du compartiment à piles.

MISE EN ROUTE DE LA STATION DE JEU VIDÉO MYARCADE

1. Localisez les entrées Audio (blanche) et Vidéo (jaune) sur votre téléviseur.
2. Branchez le câble vidéo (jaune) de la Console de Jeu dans l'entrée vidéo de votre téléviseur.
3. Branchez le câble audio (blanc) de la Console de Jeu dans l'entrée audio de votre téléviseur.
4. Appuyez sur la touche Power de la Console de Jeu.
5. Vérifiez que votre téléviseur est réglé sur le bon canal vidéo. Par exemple, si vous avez branché la Console de Jeu dans l'entrée vidéo 1 de votre téléviseur, sélectionnez le canal correspondant.

REMARQUE: Consultez le manuel de l'utilisateur de votre téléviseur pour plus d'instructions sur les entrées.

6. Placez la console de jeu en face de votre téléviseur.

REMARQUE: Un capteur se trouve à l'avant de la Console de Jeu pour vous permettre de jouer avec la manette et le pistolet sans fil. Pour des résultats optimaux, tenez-vous à moins de trois mètres de la Console de Jeu.

JOUER À LA STATION DE JEU VIDÉO MYARCADE

1. L'écran principal propose deux catégories de jeu : SHOOT GAMES (à jouer avec le pistolet sans fil) et FUN GAMES (à jouer avec la manette sans fil).
 - a. Pour choisir les jeux de tir, visez l'option SHOOT GAMES à l'aide du pistolet sans fil et appuyez sur la détente. Pour sélectionner l'un des cinq jeux de tir, visez le jeu et pressez la détente du pistolet sans fil. Pour démarrer un jeu, tirez au centre de l'écran.

b. Pour ouvrir l'option FUN GAMES, appuyez sur le bouton DÉMARRER de la manette sans fil, puis appuyez sur DÉMARRER à nouveau pour sélectionner un jeu. Sélectionnez l'un des 200 jeux disponibles en déplaçant le joystick analogique ou la croix directionnelle de la manette vers la gauche ou vers la droite.

REMARQUE: Pour faire défiler les jeux plus rapidement, déplacez le joystick analogique ou la croix directionnelle vers le haut ou vers le bas.

c. Appuyez sur le bouton DÉMARRER pour démarrer le jeu.

REMARQUE: Certains jeux peuvent être mis en pause en appuyant sur la touche DÉMARRER.

d. Pour revenir au menu principal et jouer à un autre jeu, appuyez sur la touche Reset.

DÉPANNAGE

Problème: La console ne s'allume pas.

Solution: Assurez-vous que des batteries neuves sont correctement installées dans votre Console de Jeu.

Problème: Les jeux ne s'affichent pas sur l'écran de mon téléviseur.

Solution: Vérifiez les points suivants :

- a. Le câble AV doit être correctement branché dans le téléviseur.
- b. Le téléviseur doit être réglé sur la bonne entrée. (Le canal doit correspondre à l'entrée dans laquelle les câbles AV sont branchés. Consultez le manuel de l'utilisateur de votre téléviseur pour plus d'instructions sur les entrées).

- c. Le câble AV et les ports du téléviseur doivent être exempts de poussière et de débris.
- d. Les contacts des deux extrémités du câble AV ne doivent pas être endommagés.

Problème: Le pistolet sans fil ne semble pas viser correctement.

Solution: Assurez-vous que la Console de Jeu soit placée sous le téléviseur, vers le centre. Un capteur se trouve à l'avant de la console pour faire fonctionner le pistolet sans fil de manière plus précise. Pour des résultats optimaux, tenez-vous à moins de trois mètres de la console de jeu.

INFORMATIONS SUR LES PILES

- Les piles ne doivent être installées et remplacées que par un adulte.
- Ne mélangez pas des piles alcalines, standard (carbone-zinc) avec des piles rechargeables (nickel-cadmium).
- Ne mélangez pas de vieilles piles avec des nouvelles.
- Ne laissez pas des piles usées dans l'unité.
- Ne court-circuitez pas les bornes d'une pile.
- Enlevez les piles et les ranger dans un endroit frais et sec lorsqu'elles ne sont pas utilisées.
- Pour éviter toute explosion ou fuite, ne jetez pas les piles au feu et ne rechargez des piles alcalines ou autres piles non-rechargeables.

INFORMATION DE LA FCC

Cet équipement a été testé et se conforme aux limites pour un dispositif digital de Classe B, selon la partie 15 des réglementations du FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nocives d'une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre une énergie de fréquence par radio et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les directives, peut causer une interférence nocive aux communications par radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'une interférence ne prendra pas place dans une installation particulière.

Si cet appareil produit des interférences nuisibles sur la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement constater en l'éteignant et en le rallumant, nous vous incitons fortement à prendre l'une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorientez ou resitez l'antenne de réception.
- Eloigner davantage le récepteur de l'appareil.
- Brancher l'équipement dans une prise de courant d'un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Contactez votre revendeur ou un technicien radio/TV qualifié.

Cet appareil est conforme aux dispositions de la section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles.
2. Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, même celles pouvant

perturber son fonctionnement.

Toute modification qui ne serait pas expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission accordée à l'utilisateur de s'en servir. Cet appareil est conforme aux limites d'exposition au rayonnement RF établies par la FCC pour un environnement non contrôlé. Cet émetteur ne doit pas être placé ou utilisé conjointement avec une autre antenne ou émetteur.

ESPAÑOL

CONTENIDOS DEL ENVASE

- Consola de Juegos
- Controlador inalámbrico
- Pistola inalámbrica
- Guía del Usuario
- Tarjeta de Registro/Tarjeta de Garantía

MATERIALES NECESARIOS

- 9 pilas "AA" (no incluidas)
 - Minidestornillador (no incluido)
-

INSERTAR LAS PILAS

1. Retire la puerta del compartimento de las pilas situada en la parte inferior de la consola de juegos con un minidestornillador (no incluido).
2. Inserte 4 pilas "AA" (no incluidas) y vuelva a colocar la puerta del compartimento de las pilas.
3. Retire la puerta del compartimento de las pilas situada en la parte posterior del controlador inalámbrico con un minidestornillador (no incluido).
4. Inserte 3 pilas "AA" (no incluidas) y vuelva a colocar la puerta del compartimento de las pilas.
5. Retire la puerta del compartimento de las pilas situada en la parte inferior de la pistola inalámbrica.
6. Inserte 2 pilas "AA" (no incluidas) y vuelva a colocar la puerta del compartimento de las pilas.

CONFIGURAR LA ESTACIÓN DE VIDEO JUEGOS MYARCADE

1. Localice las entradas de Audio (blanca) y Vídeo (amarilla) en su televisor.
2. Conecte el cable de Vídeo (amarillo) de la consola de juegos a la entrada de vídeo de su televisor.
3. Conecte el cable de Audio (blanco) de la consola de juegos a la entrada de audio de su televisor.
4. Pulse el botón de encendido de la Consola de Juegos.

5. Confirme que la pantalla de vídeo está fijada en la entrada de vídeo correcta. Por ejemplo, si conecta la Consola de Juegos en el puerto de entrada 1 del televisor, cambie el televisor a la misma entrada 1.

NOTA: Revisa la guía de usuario de su televisor para obtener información sobre las entradas.

6. Coloque la Consola de Juegos delante de su televisor.

NOTA: Existe un sensor en la parte delantera de la Consola de Juegos que funcionará con el controlador inalámbrico y la pistola inalámbrica durante la partida. Para obtener mejores resultados, no se aleje más de 3 metros de la Consola de Juegos.

JUGAR CON LA ESTACIÓN DE VIDEO JUEGOS MYARCADE

1. Aparecerá la pantalla principal mostrando 2 opciones de juegos, SHOOT GAMES (para usarlos con la pistola inalámbrica) y FUN GAMES (para usarlos con el controlador inalámbrico).
 - a. Para elegir SHOOT GAMES, apunte la pistola inalámbrica hacia la opción y

pulse el gatillo de la pistola inalámbrica. Para elegir uno de los cinco juegos de pistola, apunte al juego y pulse el gatillo de la pistola inalámbrica. Para empezar un juego, dispare al centro de la pantalla.

b. Para elegir los FUN GAMES, pulse el botón INICIO en el controlador inalámbrico una vez para que aparezca la opción FUN GAMES y posteriormente vuelva a pulsar el botón INICIO para seleccionar un juego. Para elegir uno de los 200 juegos divertidos, mueva el stick analógico o el pad direccional del controlador a la derecha o izquierda y elija un juego para jugar.

NOTA: Para una selección de juegos más rápida, use el stick analógico o pad direccional arriba o abajo.

c. Pulse el botón INICIO para jugar al juego.

NOTA: En ciertos juegos, puede pulsar el botón INICIO para hacer una pausa en el juego.

d. Para volver al menú principal para jugar a un nuevo juego, seleccione el botón Reiniciar.

PROBLEMAS Y SOLUCIONES

Problema: La consola no se enciende.

Solución: Asegúrese que ha instalado pilas nuevas de forma adecuada y segura en la consola de juegos.

Problema: Los juegos no aparecen en la pantalla de mi TV.

Solución: Asegúrese de lo siguiente:

- a. El cable AV está conectado de forma adecuada y segura al TV.
- b. El TV está fijado en la entrada adecuada (el canal debe corresponderse con la configuración donde los cables AV están conectados. Remítase a la guía de usuario de su televisor para obtener instrucciones respecto a las entradas).
- c. El cable AV y los puertos del TV están libres de polvo y residuos.
- d. El cable AV que entra en contacto con ambos extremos no presenta daños ni está en peligro

Problema: La pistola inalámbrica no parece apuntar correctamente.

Solución: Asegúrese que la consola de juegos está colocada debajo del TV hacia el centro del mismo. Existe un sensor en la parte frontal de la consola que funciona con la pistola inalámbrica para apuntar de forma más precisa. Para obtener los mejores resultados, no se aleje más de 3 metros de la consola de juegos.

INFORMATIONS SUR LES PILES

- Sólo un adulto debe instalar y sustituir las pilas.
- No mezcle pilas alcalinas, estándares (carbono-cinc) o recargables (níquel cadmio).
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- Retire las pilas gastadas de la unidad.
- No cortocircuite las terminales de las pilas.
- Retire las pilas y guárdelas en un lugar fresco y seco cuando no se usen.

- Para evitar explosiones o fugas, no elimine las pilas en un fuego o intente recargar pilas alcalinas u otro tipo de pilas no recargables.

INFORMACIÓN FCC

Este equipo ha sido verificado y cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B, siguiendo la Parte 15 las normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radiofrecuencia, y si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias molestas en las comunicaciones radio. Sin embargo, no hay garantías de que tales interferencias no ocurrirán en una instalación particular.

Si este equipo causa interferencias perjudiciales para la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se anima al usuario a intentar corregirlas mediante una de las siguientes medidas:

- Cambiar de orientación o de ubicación la antena receptora.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma en un circuito diferente al que esté conectado el receptor.
- Consultar al vendedor o un técnico experto en radio y televisión.

Este equipo cumple con el Artículo 15 de la normativa de FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

1. Este equipo puede no causar interferencias perniciosas.
2. Este equipo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas interferencias que puedan ocasionar un funcionamiento no deseado.

Las modificaciones no autorizadas por el fabricante puede anular la autoridad del usuario para operar este dispositivo. Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación FCC RF establecidos para un entorno incontrolado. Este transmisor no debe colocarse u operarse conjuntamente con cualquier otra antena o transmisor.

*dream***GEAR**[®]

www.dreamgear.com